PDF Quellen + Beispiel Aufbaue siehe Ordner Studienarbeit > Quellen

Lerntheorie von David Kolb: https://practera.com/what-is-the-experiential-learning-theory-of-david-kolb/#:~:text=Kolb%27s%20theory%20explains%20that%20concrete,for%20students%2C%20educators%20and%20employers.

Stages of Game Dev: <https://www.g2.com/articles/stages-of-game-development>

Hilfreiche Tools/Spielinspirationen:

Plattformer Controls/Physics lernen: <https://gmtk.itch.io/platformer-toolkit>

Spielinspiration (Tags: Programmieren lernen, Problemlösen, Plattformer): <https://lelegolla.itch.io/bots-are-stupid>

Spielinspiration (Tags: Programmieren lernen, Physik, Problemlösen): <https://duckduckgamesinc.itch.io/gravitygoose>

Spielinspiration Spelunky

Unity + Spielcoden lernen:

Plattformer Tutorial: <https://www.youtube.com/playlist?list=PLECF6hIN7gWH3KMJqj3pkOC3mIxBBGRS9>

Quiz Game Tutorial: <https://www.youtube.com/playlist?list=PLrnPJCHvNZuCVTz6lvhR81nnaf1a-b67U>

Quiz Game Tutorial: <https://www.youtube.com/playlist?list=PLfDfpN1H_F6FxLLSz5oVN-BwH2am0nPSg>

Quiz Game Tutorial: <https://www.youtube.com/watch?v=G9QDFB2RQGA>

Thema “Metaverse” von Edaurd (hier kann man evtl einen wissenschaftlichen Aspekt zur Studeinarbeit finden):

https://www.linkedin.com/pulse/metaversos-virtual-educa-cursos-y-otras-novedades-alejandro-giuffrida/